

# Historia Dreamlandu

## I. Wstęp.

Powtarzając za Pavlem autorem "Wielkiej Księgi Dreamlandu" umowną datą powstania państwa jest dzień 1 sierpnia 1998 roku. Dwa lata trwało kształtowanie się terytorium Dreamlandu, aby w sierpniu 2000 roku przybrało znany nam obecnie kształt. "W marcu 2001 roku senat zmienił nazwę Domena Królewska na Solardia, uzasadniając, że Domena przestała być Królewska. W kwietniu 2002 roku prowincja Blacklock zmieniła nazwę Surmala, która to nazwa ma być łatwiejsza w odmianie i w słowotwórstwie niż dawna.

Obecnie istnieje więc pięć prowincji: Furlandia, Morland, Surmala, Webland, Solardia oraz szczątkowa pozostałość Domeny Królewskiej obejmująca część miasta stołecznego Dreamopolis."\*

"Wielka Księga Dreamlandu" tak przedstawia sytuację państwa i historię ówczesnych prowincji:

## II. Ustrój

„Dreamland od zawsze był monarchią. W pierwszych latach była to monarchia absolutna, choć namiestnicy zachowywali wysoki stopień autonomii. W późniejszym czasie powstał rząd złożony z Prytanów. Pełną władzę nad tym organem, podobnie jak nad namiestnikami nadal sprawował król. Dreamland jednak zmierzał już w kierunku demokratyzacji.

W skład Rady Prytanów wchodził: Prytan Kultury, Sztuki i Nauki, Prytan Gospodarki i Ekonomii, Prytan Sprawiedliwości i Bezpieczeństwa, Prytan ds. Komunikacji i Informacji, Główny strateg, Prytan Dyplomacji i Strategii Rozwoju Dreamlandu oraz Trybun spraw obywatelskich. Namiestnicy tworzyli wspólnie Radę Namiestniczą, która doradzała królowi. Mogła ona mieć też wpływ na skład Rady Prytanów. Zaczęło powstawać również sądownictwo.

13 sierpnia 2000 roku w życie weszła Konstytucja Dreamlandu. ( przypis 1. >>> ) Ten dokument określał już w pełni demokratyczne zasady funkcjonowania państwa. Powstał jednoizbowy parlament, w którym połowa senatorów była obierana w wolnych wyborach, druga zaś przez króla. Radę Prytanów zastąpił Rząd z Premierem na czele. Niemal rok później Konstytucję zastąpił Traktat Federacyjny”.\*

## III. Gospodarka

„Ważną cechą która pomogła przetrwać Dreamlandowi przez lata był pieniądź. Do dziś niewiele państw wirtualnych wytworzyło własną walutę. Dream obowiązywał od samego początku istnienia Dreamlandu. To pozwoliło na inicjatywę i aktywne życie obywateli poprzez zakładanie firm. Dziś Dreamland jest chyba najbardziej skapitalizowanym państwem. Pierwszy bank był ręcznie sterowany przez TomBonda. Nie było ochrony danych osobowych, a przelewów dokonywano przez e-mail.

Powstawał również projekt „urealnionej" gospodarki. Opierał się on na wydobyciu różnych surowców naturalnych przez zakłady przemysłu wydobywczego i rolnictwa oraz na narzuceniu minimalnych kosztów materiałowych firmom i kosztów żywności mieszkańcom.”\*

## IV. Kultura

„Również rozwój płaszczyzny kulturalnej miał źródło w pierwszych latach Dreamlandu. Pierwszym dreamlandzkim poetą był Hammet. Pisał wiele wierszy, lecz do dzisiejszych czasów zachował się jedynie jeden. Wiersz ten, zatytułowany "Dreamland" był pierwszym w historii i jednocześnie jedynym autorstwa Hammeta dziełem związanym tematycznie z Dreamlandem. ( przypis 2. >>> )

Hammet zawsze troszczył się o ubogich i bezrobotnych obywateli. Pod jego naciskiem król TomBond stworzył Fundusz Socjalny im. Hammeta.”\*

## V. Prowincje



### „Furlandia

Pierwszym mieszkańcem Dreamlandu po TomBondzie została Ada. Aby w jakiś sposób zachęcić pierwszych mieszkańców do czynnego udziału w życiu państwa, król rozdawał im władzę nad prowincjami. Podział na prowincje był sztuczny i miał jedynie urozmaicić zabawę.

Ada została mianowana Arcykisężną i otrzymała pod panowanie Furlandię. Furlandia miała inny status niż reszta prowincji. Została Księstwem i cieszyła się formalnie największą autonomią. Na drugiej mapie była również największą po Domenie Królewskiej prowincją Dreamlandu.

Pomimo to Furlandia była zawsze najbardziej pogrążona w stagnacji. Ada nie dbała o swoje księstwo tak skutecznie jak namiestnicy innych prowincji. Po jakimś czasie w jej imieniu władzę zaczął sprawować Apollo. Otrzymał on od TomBonda funkcję Lorda Protektora i był opiekunem i pełnomocnikiem Arcykisężnej. Okazał się jednak zdrajcą. Chciał doprowadzić do secesji Furlandii i po wojnie domowej, którą wywołał został wyrzucony z Dreamlandu.

Po tym jak pod koniec wakacji 2000 roku zmieniła się mapa Dreamlandu, Furlandia utraciła status księstwa, a Ada przestała być jej księżną. Nigdy oficjalnie nie zrzekła się władzy, lecz stała się po prostu nieaktywna. W lutym 2001 roku namiestnikiem został baron Eryk, który pozostaje na tym stanowisku do dziś.

### Morland

Kolejnym, bezpośrednio po Adzie mieszkańcem Dreamlandu był książę Formion znany również jako Kreon. Został on pierwszym namiestnikiem Morlandu. Formion był chyba jedną z najbardziej barwnych postaci w historii Dreamlandu. Pomimo kontrowersyjnego sposobu bycia, zrobił bardzo wiele dla państwa. Często sprzeciwiał się królowi TomBondowi i zawsze zazdrościł Adzie wyższego tytułu. Był oskarżycielem w pierwszym w historii Dreamlandu procesie sądowym. Niedługo po powstaniu państwa, Formion wniósł sprawę o zniesławienie przeciw Adzie. W roli sędziego wystąpił Król TomBond. Cicha i nieporadna Ada miała małe szanse w obliczu elokwencji i agresywności Formiona. Przegrała więc sprawę i została skazana na karę grzywny.

Formion miał wiele nowatorskich pomysłów, z których wiele do dziś wpływa na obraz państwa. Miał zawsze ochotę założyć w Dreamlandzie religię, której byłby głową. TomBond nigdy do tego co prawda nie dopuścił, lecz w pewnym sensie marzenie Formiona się spełniło. Jeszcze w czasie, gdy Dreamland był jedynie miastem, Formion wybudował Wieżę Magów. Później została ona przeniesiona do Morburga. Formion szkolił tam magów i praktykował czary. Wprowadziło to do Dreamlandu element fantastyczny, lecz przyjęło się doskonale. Gdy później hrabia generał Peteru

tworzył swój system wojskowy, uwzględnił w nim magów, jako najemne jednostki militarne. Jeszcze na jesieni 1998 roku Formion stworzył w Morburgu giełdę. Zanim zaczął funkcjonować system gospodarczy Dreamlandu, w Morburgu już były obracane akcje założonych przez Formiona fikcyjnych firm, z których wiele istnieje do dziś. Później giełdę przejął earl Daro i przeniósł ją do Elsynor. Jest to najstarsza instytucja Dreamlandu.

Niejednokrotnie dochodziło do kłótni między Księciem Formionem, a TomBondem. Raz, po takiej kłótni kancelaria namiestnika Morlandu ogłosiła, że Formion popełnił samobójstwo. Później jednak ta informacja została zdementowana i namiestnik kontynuował dreamlandzkie życie. Nigdy oficjalnie nie opuścił państwa, lecz od września 2000 roku nie uczestniczy aktywnie w jego życiu publicznym. Na urzędzie namiestnika Morlandu zastąpił go Chemik.

## Blacklock

Pierwszym namiestnikiem Blacklock był Białas. Za jego rządów Blacklock był bezpośrednio zaangażowany w konflikt z Memphis. Drugim namiestnikiem był Morbid. Dopiero potem na tym stanowisku stanął Kefas.

## Memphis

Pierwszy na czele Memphis stanął Elvis. Drugim namiestnikiem został Fenix. Fenix był zagorzałym monarchistą. Za jego rządów Memphis był najlepiej rozwiniętą prowincją. Stworzył sieć kolejową, którą chciał rozbudować na cały Dreamland. Z tej przyczyny wywiązał się konflikt zbrojny między Memphis a Blacklock.

## Webland

Weblandem od początku rządził książę Nimitz. Zawsze dbał by jego prowincja była wzorowa i zawsze wspierał króla TomBonda. Funkcja namiestnika Weblandu okazała się bardzo szczęśliwa. We wrześniu 2000 roku Nimitz został regentem i zastępował na tronie nieobecnego TomBonda. Kolejny namiestnik eMBe, który zastąpił Nimitza w Weblandzie, został drugim królem Dreamlandu i osiadł na tronie na stałe.

## Antykland

Antykland był najkrócej istniejącą prowincją Dreamlandu. Nie było go ani na pierwszej, ani na trzeciej mapie. Jedynym namiestnikiem Antyklandu był Travis. Prowadził on również pierwszą w Dreamlandzie tawernę. Obecna tawerna prowadzona znajdująca się w Solardii nawiązuje do tradycji tamtej, założonej przez Trávisa."\*

## VI. Wojny

"Wielka Księga" opisuje kilka wojen jakie nawiedziły młode virtualne państwo. Jako pierwszą wymienia "Konflikt z Raflandią":

"W listopadzie 1998 roku powstało drugie państwo w polskim Internecie, Raflandia. 31 grudnia tego roku przywódca tego państwa Rafráf nawiązał pierwszy kontakt z Dreamlandem. Wkrótce jednak stosunki popsuły się. Początkująca Raflandia czerpała pomysły z Dreamlandu. Powstała tam między innymi giełda wzorowana na dreamlandzkiej. Choć nie było nawiązanych żadnych oficjalnych stosunków ani nie było ambasad, nastąpiła wymiana ostrych not dyplomatycznych. Doszło także do kilku afer szpiegowskich. Kontrwywiad Dreamlandu, który istniał już wtedy, wykrył szpiegów Raflandii. Część obywateli była wciągnięta na czarną listę i aparat państwowy przyglądał im się szczególnie pilnie.

Również Dreamland wysyłał szpiegów do Raflandii. Z kilku spektakularnych akcji dywersyjnych

zasłynął Księżę Formion. Choć jest to mało chlubny epizod w historii Dreamlandu, na usprawiedliwienie należy powiedzieć, że wojny nie prowadziło się wtedy w tak poważny i niszczycielski sposób, jak zdarza się to dziś. Nie stosowano wirusów, ataków hackerskich ani spamu. Zwykle wprowadzało się jedynie zamęt na liście dyskusyjnej wroga.

Ostatecznie obie strony stwierdziły, że nie ma sensu kontynuować tej groteskowej kłótni i zgodziły się na współpracę. Jeszcze na wakacje 2000 roku prezydent Rafrac i król TomBond planowali unię gospodarczą Dreamlandu z Raflandią. Raflandia miała wówczas bardzo rozwinięte strony internetowe i była godnym sojusznikiem. Jednak wkrótce Rafrac opuścił swój kraj. We wrześniu przekazał władzę, lecz zachował kontrolę nad stronami państwa. Nowy prezydent, Zakrześ skompromitował się i wpędził kraj w ruinę. W obliczu tych wydarzeń Rafrac zamknął państwo."\*

W historii Dreamlandu zanotowano również wojny domowe: Wojna Apolla i wojna o kolej.

"Wielka Księga" tak opisuje owe wydarzenia:

"Prawdopodobnie dla (...) urozmaicenia życia Lord Protektor Apollo usiłował doprowadzić do secesji Furlandii. Pod jego dowództwem rewolucyjna armia Furlandii stanęła przeciw gwardii królewskiej i armiom Weblandu, Morlandu i Memphis.

Furlandia zaatakowała z zaskoczenia Webland, jednak dowodzone przez arcyksięcia Nimitza wojska zdołały odeprzeć atak. Następnie Apollo rozpoczął marsz na stolicę Dreamlandu, Dreamopolis. Na terenie Domeny Królewskiej ścierał się z gwardią królewską, tymczasem jego prowincja była atakowana od północy przez Webland. Apollo został ostatecznie pokonany przez lojalne królowi wojska i skazany na banicję."\*

Wojna o kolej

"Inna ważna wojna domowa to wspomniany już konflikt między Memphis, a Blacklock. Po wprowadzeniu przez namiestnika Memphis Fenixa planów dotyczących sieci kolei państwowej, namiestnik Blacklock, Białas wystosował do króla TomBonda w imieniu wszystkich namiestników list protestacyjny. Okazało się, że Fenix kazał reszcie głów prowincji określić w ciągu 48 godzin co myślą o systemie kolejowym. Jeśliby nie odpowiedzieli, kolej zostałaby założona mimo wszystko, a oni mieli zapłacić za jej założenie. Doszło do poważnego napięcia, ponieważ Memphis przesunęło wojska na granicę z Blacklock. Wreszcie doszło do konfrontacji zbrojnej. Memphis zawarło układ z Weblandem. Gdy Fenix wkraczał do Blacklock, armia Nimitza ubezpieczała sojusz od południa, ponieważ istniała obawa, że w konflikt zaangażują się sąsiednie prowincje Morland i Antykland. Memphis ostatecznie wygrało z Blacklock i nałożyło wysoką kontrybucję. Pieniądze uzyskane od Blacklock sojusznicy spożytkowali na stworzenie wspólnych korpusów wojskowych."\*

Wydarzeniem, które zmieniło Dreamland i wiele innych virtualnych państw był Wielki kryzys z września 2000 roku:

"Koniec wakacji 2000 roku był okresem największego kryzysu w polskich państwach wirtualnych. Wtedy to upadła Raflandia. Również Dreamland podupadł w tym czasie drastycznie. Wielu znaczących obywateli opuściło kraj, król TomBond udał się na kilkumiesięczny urlop.

Jednak rok 2001 przyniósł niespodziewany boom dla świata wirtualnego. Prawdopodobnie dzięki zainteresowaniu mediów ideą wirtualnego państwa nastąpił niesamowity przyrost ludności. Powstały również inne państwa. Dreamland kompletnie zmienił swoje oblicze. Nie chodzi tu tylko o wiele nowych stron. Dreamland stał się zgromadzeniem zupełnie innym niż był dotąd. Skończyła się Era Namiestników, a zaczęła Era Demokracji."\*

\* "Wielka Księga Dreamlandu" Pavel