

Robert van Buuren

# Geografia Dreamlandu i Morlandu



**Urząd Miasta Satrina**  
Biblioteka Fabianowska

[www.dreamland.l.pl/mor\\_satrina/index.php?s=21](http://www.dreamland.l.pl/mor_satrina/index.php?s=21)

# Rozdział 1. Wstęp do geografii

## I. Działy geografii

**1. Geografia fizyczna** - jeden z dwóch działów geografii (obok geografii społeczno-ekonomicznej), bada środowisko przyrodnicze jako całość (geografia fizyczna ogólna) oraz jego poszczególne komponenty (składniki):

geomorfologia - formy powierzchni Ziemi i procesy ją kształtujące,

hydrologia - wody w każdej postaci:

limnologia - wody stojące,

potamologia - wody płynące,

oceanologia / oceanografia - Ocean Światowy,

glacjologia - wodę w stanie stałym,

klimatologia - klimat i meteorologia - pogoda,

pedologia (geografia gleb) - gleby (patrz też: gleboznawstwo),

biogeografia - świat roślinny i zwierzęcy

geografia fizyczna kompleksowa - jednostki środowiska przyrodniczego i powiązania między nimi.

**2. Geografia społeczno-ekonomiczna, antropogeografia, geografia człowieka** - jeden z dwóch głównych działów geografii (obok geografii fizycznej), nauka zajmująca się przestrzennymi strukturami życia społecznego i gospodarczego oraz poszczególnych działów gospodarki.

Podział geografii społeczno-ekonomicznej:

geografia zasobów naturalnych,

geografia ludności (demogeografia),

geografia osadnictwa,

geografia rolnictwa,

geografia przemysłu,

geografia usług,

geografia komunikacji, w tym: geografia transportu i geografia łączności,

geografia społeczna (socjogeografia),

geografia kultury,

geografia polityczna,

geografia ekonomiczna regionalna, utożsamiana niekiedy z ang. Regional Science (brak polskiego odpowiednika).

Niekiedy wyróżnia się geografie stosowaną (np. geografia wojskowa), podejmującą badania, na które istnieje konkretne zapotrzebowanie ze strony społeczeństwa czy gospodarki.

Funkcje geografii społeczno-ekonomicznej:

-poznawcza

-kształcąca

-praktyczna (aplikacyjna)

Współczesna geografia społeczno-ekonomiczna zajmuje się problemami:

-wyczerpywalność zasobów naturalnych

-eksplozja demograficzna i jej konsekwencje

-produkcja żywności na świecie; problem nadwyżek i niedobór żywności

-konsekwencje urbanizacji i uprzemysłowienia

-degradacja środowiska człowieka (autropopresja)

## II. Ogólne pojęcia

1. **Geografia** (gr. γεωγραφία geographia - w wolnym tłumaczeniu oznacza "opis ziemi") – nauka przyrodnicza i społeczna zajmująca się badaniem powierzchni Ziemi (prze-strzeni geograficznej).
2. **Mapa** (z łac. mappa = 'obrus') - model powierzchni Ziemi (także nieba lub planety czy innego ciała niebieskiego).
3. **Globus** (od łacińskiego słowa globus - kula) jest to pomniejszony model ciała niebieskiego (najczęściej Ziemi) lub sfery niebieskiej w postaci kuli umieszczonej na osi ustawionej pod kątem odpowiadającym kątowi nachylenia osi danego ciała, na powierzchni której znajduje się mapa pierwowzoru. Zaletą globusa jest brak zniekształceń, które pojawiają się przy odwzorowaniu obrazu terenu (mapy) na płaszczyźnie.
4. **Ciało niebieskie** - nazywamy nim każdy obiekt występujący poza obrębem atmosfery ziemskiej (np.: gwiazda, planeta, kometa, meteoroid, satelita, planetoida).
- 5.

## III. Metody badań

Podstawą tej nauki jest badanie przestrzennych zależności, a najczęściej stosowanym narzędziem jest mapa.

opisowe - przeglądowy opis cech miejsca i ludności go zamieszkującej,

analityczne - odpowiedź na pytanie, dlaczego jakieś zjawiska występują na danym obszarze.

## IV. Historia geografii

Greccy uczeni jako pierwsi zajmowali się geografiami jako nauką i filozofią. Największy wkład wnieśli Tales z Miletu, Herodot, Eratostenes, Arystoteles, Strabon i Ptolemeusz. Rzymianie w czasie swoich podbojów rozwinęli sztukę rysowania map.

W średniowieczu do rozwoju tej dziedziny przyczynili się Arabowie (między innymi Al-Idrisi, Ibn Battuta czy Ibn Khaldun), którzy przejęli dziedzictwo naukowe Greków i Rzymian, aktywnie je rozwijając. W tym samym czasie horyzont geograficzny rozszerzył Marco Polo. Wiek XV i XVI to epoka wielkich odkryć geograficznych. Napływ szczegółowych danych wymagał lepszych fundamentów teoretycznych oraz lepszych technik kartograficznych, czego wyrazem są Geographia generalis Vareniusa i mapa świata Merkatora.

W XVIII i XIX wieku geografia staje się oddzielną dziedziną nauki i zostaje wprowadzona do programów uniwersyteckich. W ciągu ostatnich dwustu lat nastąpił znaczny rozwój nauk geograficznych oraz stosowanych w nich metod i narzędzi badawczych. W 2. połowie XX wieku pojawiło się wiele nurtów krytycznych w stosunku do klasycznej geografii.

Najstarszą katedrą geografii w Polsce jest Instytut Geografii i Gospodarki Przestrzennej Uniwersytetu Jagiellońskiego w Krakowie założona w 1849 roku i kierowana przez Wincen-tego Pola.

## Rozdział 2. Geografia Dreamlandu

### I. Położenie Dreamlandu - historia

„AUSTRALIA”

Dreamland początkowo miał być pojedynczym miastem. Wkrótce jednak powstała pierwsza mapa wyspy podzielona na prowincje. Były to Furlandia, Morland, Blacklock i Memphis. Mapa była oparta na Australii.



Rys. 1  
Pierwsza mapa polityczna Dreamlandu (Australia)

„EUROPA”

Jednak już w 1999 roku Dreamland przybrał nowy kształt, tym razem zbliżony do Europy. Nadal była to wyspa, a konkretnie kilka wysp. Do dotychczasowych prowincji dołączył **Wobland** oraz krótkotrwały **Antykland**. Cały czas istniała **Domena Królewska** pod bezpośrednim zwierzchnictwem Króla.



Rys. 2  
Mapa polityczna Dreamlandu (Europa)

„ARCHIPELAG DREAMLANDZKI”

Dopiero w sierpniu 2000 roku powstała obecna mapa. Memphis i Antykland znikły. W marcu 2001 roku senat zmienił nazwę Domena Królewska na Solardia, uzasadniając, że Domena przestała być Królewska. W kwietniu 2002 roku prowincja Blacklock zmieniła nazwę Surmala, która to nazwa ma być łatwiejsza w odmianie i w słowotwórstwie niż dawna. Obecnie istnieje więc pięć prowincji: Furlandia, Morland, Surmala, Webland, Solardia oraz szczątkowa pozostałość Domeny Królewskiej obejmująca część miasta stołecznego Dreamopolis.



## II. Prowincje

Królestwo Dreamlandu leży na 10-ciu wyspach i podzielone jest na 6 prowincji:

**1. Furlandia** – księstwo leżące na południowym zachodzie Dreamlandu, obejmujące swoim terytorium 3 wyspy Królestwa. Na terenie Prowincji leżą 4 miasta:

- Alhambra - stolica Furlandii, zarówno pod względem politycznym, jak i kulturalnym. Tutaj swoją siedzibę ma Namiestnik Prowincji i inne najważniejsze instytucje, takie jak: Rada Księstwa czy Prokuratura Krajowa. Miasto to jest także centrum gospodarczym i społecznym prowincji.
- Agendart - najbardziej na północ wysunięta miejscowość Furlandii.
- Rodo – malowniczy kurort uzdrowski na Małej Furii.
- Segali – miasto leżące na Wielkiej Furii.

**2. Luindor** – brak jakichkolwiek danych.

**3. Morland** – księstwo położone na południowym wschodzie Królestwa, zlokalizowane na czterech wyspach. Do miast Morlandu zaliczamy:

- Morburg – stolica Księstwa Morlandu, położona we wschodniej części Efrytii i jest jednym z najładniejszych miast tego rejonu Morza Dreamlandzkiego.
- Satrina - duże portowe miasto w południowej części Temerii.
- Cintra (twierdza obronna) – znana niegdyś jako "Dom Diabła" jest pięknym miastem portowym na Kastorii.
- Kakuty (wieś) – pierwsza wieś jaka powstała w Królestwie.

**4. Surmala** – prowincja położona na wschodzie Królestwa. Leży ona na czterech wyspach. Na jej terytorium znajduje się siedem miast i osad:

6. Gedania - jest stolicą Księstwa Surmali. Miasto znajduje się na wyspie Temerii. To tutaj znajdują się wszelkie najważniejsze Urzędy Księstwa: Pałac Namiestnika, Izba Reprezentantów, Rada Explenta. Tutaj siedzibę swą ma Surmalajska Galeria Narodowa.
7. Novigrad – leży na wyspie Nova Temeria w regionie zwanym Warelia. Na uwagę zasługuje zbudowany w mieście system obronnych baszt, oraz kanałów przecinających miasto. Znajduje się tu również wiele innych zabytków: Dworek Karola Zdobywcy, Krzywa Wieża. Swoją bazę ma tutaj Królewska Marynarka Wojenna.
8. Gród Siedmiu Słońc - jest położony w środkowej części Temerii nad samym morzem. Od północno-wschodniej strony miasto ogranicza przepiękne jezioro Jaajarvi.
9. Orlova - jest miastem położonym wysoko w górach i przez większą część roku jest niemal całkowicie zakryta chmurami i mgłą. Orlova składa się z dwóch miast. Jedno położone na samotnej skale nad rzeką, do którego można się dostać tylko jedynym mostem zawieszonym nad przepaścią. To miasto posiada wąskie i gęste niekiedy uliczki. Drugie miasto leży dokładnie po przeciwnej stronie mostu na zalesionym wzgórzu.
10. Maribor - leży na południu Surmali na wyspie Redanii. W mieście można zobaczyć potężny warowny zamek, przed którym roztaczają się wspaniałe ogrody. Na obronny charakter miasta wskazują mury obronne, którymi jest otoczone. To tutaj również znajduje się siedziba Uniwersytetu Surmalajskiego.
11. Vari - jest małym miastem leżącym na wyspie Nowej Temerii.
12. Quohjooislajtori - jest osadą znajdującą się na północy Księstwa Surmali.

**5. Webland** – najbardziej wysunięta na południe prowincja Królestwa Dreamlandu. Webland położony jest na dwóch wyspach – Małej i Wielkiej Wancie. Na terenie Republiki Weblandu znajduje się siedem dużych miast:

- Elsynor – stolica Republiki. Miasto położone na północnej części Wielkiej Wanty, tuż obok jeziora Galador.
- Arona – kurort wypoczynkowy, znajdujący się na południowym wschodzie Niziny Sandras na Wielkiej Wancie.
- Kasana – miasto położone na najbardziej wysuniętym na zachód punkcie wyspy Wielkiej Wanty.
- Letrib - miasto położone na północnym krańcu Półwyspu Peteru.
- Motley – miasto położone na południu u stóp Gór Natika i Wyżyny Drumla na Wielkiej Wancie.
- Samanti – miasto położone na południu wyspy Małej Wanty na Wyżynie Talaska.
- Trebun - miasto położone na północnym wschodzie Małej Wanty, na Wyżynie Terra.

**6. Domena Królewska (Solardia).**

## Rozdział 3. Geografia Morlandu

### 1. Wiadomości ogólne

Księstwo Morland jest jedną z pięciu prowincji Królestwa Dreamland. Położone jest na czterech wyspach, jednak dwie z nich, Polluksa i Kastoria, ze względu na swe rozmiary, nigdy nie miały znaczenia strategicznego.

### 2. Miasta

Stolica Morlandu - Morburg - położona jest we wschodniej części Efrytii i jest jednym z najładniejszych miast tego rejonu Morza Dreamlandzkiego. Od wielu lat jest to siedziba Księcia Morlandu. Miasto posiada utrzymane w świetnym stanie mury obronne, które od dawna pozwalały uniknąć grabieży i atakom najeźdźców. Obecnie staje się miastem coraz bardziej nowoczesnym, w którym kultura średniowieczna miesza się z nowoczesnością.

Drugie z miast zawarte w granicach administracyjnych prowincji to Satrina - duże portowe miasto w południowej części Temerii. To tutaj właśnie znajduje się największy na całym Morzu Dreamlandzkim port. Przyjazny klimat przez całe wieki zwabiał tu miliony podróżników sprawiając, iż Satrina zawsze była miastem zasobnym. Kolejnym miastem godnym uwagi jest Cintra - twierdza obronna. Położone na małej wyspie Kastorii, spełnia od lat funkcję obronną i strzegło przed atakami stolicę Księstwa.

Na północy leży wieś Kakuty.

### 3. Wyspy:

- Efrytia – największa wyspa w Księstwie. Znajduje się na niej Morburg – stolica Morlandu, położona nad malowniczą Zatoką Północną. Na wyspie wyróżniają się dwa pasma górskie: Góry Złote (najwyższy szczyt – Góra Gold), położone na zachodniej części wyspy oraz Wzgórza Efryckie zlokalizowane na południu nad Zatoką Południową. Góry Złote są otoczone przez rozmaite krainy: od południa ogranicza je Dolina Diamentowa, natomiast od północy Bagna Złoczyńców. W okolicach Góry Gold ma swoje źródło Rzeką Efr – największa rzeka na wyspie – wpadająca bezpośrednio do Zatoki Efru. Na północ od Wzgórz Efryckich znajdują się Lasy Efryckie. Na wschodnim wybrzeżu znajduje się Puszcza Pogańska i Bagna Trupie, a na południe od nich jedyna na wyspie Depresja Efrycka.
- Część Wyspy Temeria należąca do Księstwa Morlandu – druga, co do wielkości wyspa. Znajduje się na niej miasto Satrina oraz wieś, Kakuty. Zlokalizowanych jest na niej wiele gór: na północy – Góra Katowska i Góra Wisielców, na zachodzie – Góra Sowia, z której wypływa Rzeką Sowia, wpływająca do Zatoki Sowiej, na południu – pasmo Gór Satrińskich z Górą Teteza na czele, w których swoje źródło ma Rzeką Satrina, wpadająca do Zatoki Satrińskiej. Na północy znajdują się Lasy Temeryjskie, natomiast na południu Puszcza Satrińska. Na wschód od Puszczy położone są Bagna Mokre, oraz jedyna na wyspie Wyżyna Trzech.
- Polluksa – jedyna, dziewicza wyspa w Księstwie. Bogata jest w różnorodność krain geograficznych, niewystępujących często na innych wyspach. Na zachodnim wybrzeżu znajdują się Wybrzeża Krabów i Żółwi, Niziny Krokusów i Storczyków oraz jedyna w Księstwie Pustynia Kobry. Na wybrzeżu południowym znajdują się Fiordy Eronu, natomiast wschodnie wybrzeże zdominowane jest przez Riwiery: Południową, Gertońską („Złote Piaski”) oraz Północną. Na wyspie znajduje się jedno pasmo gór-

skie – Pasmo Dwóch Wzgórz, oraz trzy wzniesienia – Góra Ston, Góra Eron i Góra Gerton, w której swoje źródło ma jedyna na wyspie Rzeka Ad, płynąca Doliną Rajską. Znajdują się tutaj również dwie kotliny: Kotlina Słońca i Kotlina Cienia oraz dwa zespoły leśne: Las Dębowy i Gertoński.

- Kastoria – wyspa, na której położone jest miasto Cintra. Jej obszary nie zostały jeszcze zbadane.



#### **Bibliografia i mapy:**

- Encyklopedia PWN
- „Wielka Księga Dreamlandu”
- Strony internetowe prowincji.